

IDEAS PARA ORGANIZAR Y DESARROLLAR CAMPAMENTOS JUVENILES

Un campamento existe debido a la necesidad de tener un lugar apartado de la ciudad donde los creyentes y jóvenes de las iglesias puedan vivir una experiencia renovadora en lo físico, intelectual, moral, social y espiritual.

El ambiente inspirador, las oportunidades y la gran cantidad de tiempo que se puede dedicar al estudio de la Biblia, las misiones, etc., proveen una experiencia inolvidable y de valor permanente. Por tanto, un campamento es una de las mejores ocasiones que tiene la iglesia para ayudar al desarrollo equilibrado en la vida de sus miembros.

Jesús tuvo un período aproximado de seis meses de "retiro" para dar instrucción especial a los doce discípulos. Su invitación a ellos fue: "Venid vosotros aparte a un lugar desierto, y descansad un poco" (Marcos 6:31).

Para organizar un campamento se debe definir primero el tipo de programa que se va a desarrollar, el énfasis del mismo y quiénes asistirán.

Las siguientes ideas están orientadas a la celebración de un programa de campamento dirigido a jóvenes cristianos en general de la iglesia. Estas mismas ideas deben ser adaptadas de acuerdo con el grupo y énfasis del programa.

Los Propósitos de un Campamento

Profundización Espiritual

Este es el primer y más importante énfasis, y se logrará por medio de:

1. Estudios bíblicos doctrinales y misioneros; y de adiestramiento organizacional.
2. Devocionales personales, meditaciones y oraciones en forma individual.
3. Cultos de inspiración, que lleven al joven a un acercamiento más íntimo con nuestro Señor.

Comunión Cristiana

El campamento en sí, crea un ambiente que enriquece la vida social, permitiendo al acampante:

1. Descubrir que se puede servir desinteresadamente unos a otros en el amor cristiano.
2. Comenzar a estrechar grandes amistades que durarán más allá del compartir en el campamento.

Consagración de la Vida Cristiana

1. Descubriendo su vocación cristiana para las diferentes tareas de su iglesia.
2. Respondiendo al llamado divino al ministerio pastoral.
3. Dedicando su vida al trabajo fiel en la obra del Señor según los dones dados por el Espíritu Santo.

Recreación

Todo lo anterior es muy importante pero, también los paseos, las horas de comida, fogatas, deportes, playa, dinámicas, etc. Son horas preciosas que complementarán el todo de lo que debe ser el propósito general de nuestros campamentos.

Actividades de un Campamento

Hay un sin número de actividades que pueden realizarse en un campamento. Estas actividades deben servir para estimular la imaginación:

Actividades Espirituales:

Estudios bíblicos, devocionales personales o en grupos, testimonios misioneros, estudios doctrinales, fogatas, alabanzas, cultos generales, cultos en lugares especiales (al pie de una montaña, a la orilla del lago, río o mar), mesa redonda, paneles o estudios para tratar temas de actualidad, etc.

Actividades Administrativas:

Estudios sobre deberes de los directivos, cómo mejorar la organización, planes o proyectos específicos, etc.

Actividades Recreativas:

Deportes, competencias, olimpiadas, excursiones, fútbol, natación, juegos de salón, trabajos manuales creativos, comedias, noche de disfraces, noche folclórica, etc., que sean apropiados para conservar el testimonio y la armonía cristianos.

Ideas para el Éxito de las Actividades Recreativas

Preparación

1. Tener una provisión bien surtida: es aconsejable disponer de una libreta de juegos, con hojas re-cambiables.
2. Preparar el programa de juegos con antelación: comenzar con juegos sencillos y alternarlos con los que exigen esfuerzo.
3. Procurar tener espíritu de adaptación: con el frío es preferible la actividad; con el calor, el descanso. Estar preparados para emergencias imprevistas: cuando la comida no está lista a tiempo, comienza a llover, etc.
4. Acostumbrar y practicar con los participantes el "juego limpio".
5. Si son juegos en equipo, insistir en la tarea como grupo, en la unidad y cohesión, que hará más eficaz la competencia y más firme su amistad.

Desarrollo

1. Tener en cuenta los intereses y las necesidades de los jóvenes a la hora de realizar los juegos.
2. El principal ingrediente del juego ha de ser la alegría. Es necesario hacer brotar, en ciertos momentos, la risa y limar todas las asperezas, con sentido del humor.
3. Y, cuando el juego esté ya pensado, propuesto y a punto de comenzar: Saber dónde ubicarse: un defecto de muchos es colocarse cerca del grupo. Se debe esperar, colocándose a cierta distancia del grupo, para hablar lento y claro.

Hablar lentamente, vocalizando: si las reglas son complejas, hacer un croquis. Preguntar si han entendido o si tienen alguna pregunta.

Cómo Calificar: Sanciones y Premios

Puede procederse de varias maneras:

1. Por eliminación: No debiera utilizarse, porque los menos hábiles perderían la ocasión de ejercitarse. Los eliminados no sabrían qué hacer.
2. Puntos: Quienes totalicen el mayor número de puntos, son campeones.

3. Prendas: El que se equivoca paga al director del juego una prenda. Al terminar el juego, para recuperar la prenda, ha de someterse a una prueba impuesta por quien dirige.
4. Ser justos en las calificaciones: En esto hay que poner gran atención. "El líder debe saberlo todo, preverlo todo; nunca se equivoca." Al menos esta es la opinión confiada que el jugador tiene.
5. Saber cortar a tiempo o rectificar. Cuando se vea que el interés disminuye notablemente, es preferible que se queden con ganas de jugar el mismo juego, a que se fastidien de haberlo practicado.

Clases de Juegos:

Podríamos clasificarlos así:

- Espontáneos
- De toma de contacto
- Dinámicos, de diversión y desarrollo - De descanso, reposados - Para días de lluvia
- En el agua, en el mar, en la montaña, en el campo - En el pueblo o la ciudad
- En la noche
- Juegos técnicos y sobre medios audiovisuales - Grandes juegos

El Horario

El horario se planifica según los propósitos del campamento. Debe incluir hora de levantarse, tiempo de aseo personal, aseo general, devocionales matutinos, hora de comida, cultos, estudios, descanso, recreo, hora de acostarse y hora de guardar silencio, etc. Debe tener suficiente tiempo de descanso en la noche para que puedan aprovechar bien las actividades del día.

1. Mañana: Por lo general se dedica a los estudios, temas, cultos.
2. Tarde: Reposo, recreo, descanso, deportes, excursiones, playa.
3. Noche: Cultos, fogatas, disfraces, dramatizaciones, películas, videos, alabanzas y testimonios.

Responsabilidades del Equipo Directivo Administrador

1. Es la persona que cumple funciones en la temporada de campamentos o en algún campamento en particular.
 2. Deberá tener algunas características idóneas mínimas:
 - Debe ser un cristiano de buen testimonio.
 - Tener muy desarrollada la virtud de la paciencia.
 - Saber ocupar el lugar exacto en que le coloca el cargo que ha asumido.
- No transformarse en director, pastor, etc.
- Tener una mínima capacidad organizativa y de administración, como también saber llevar un tipo de contabilidad clara.
3. Será el encargado de cobrar las cuotas a los asistentes.
 4. Se encargará de planificar el programa alimenticio.

Director

1. Designar las personas que formarán el equipo de trabajo.
2. Planificar, dirigir y evaluar el programa del campamento en conjunto con su equipo.
3. Elaborar el programa del campamento, indicando horarios, temas, comidas y todo lo que se llevará a efecto cada día.
4. Será responsable de la buena marcha del campamento en cuanto al desarrollo del programa elaborado: orden, disciplina y control.

5. Una vez finalizado el campamento, debe tener por escrito un informe: Total de acampantes, iglesias representadas, profesiones de fe, consagraciones y otros apuntes de interés.

Pastor

1. Debe desarrollar funciones ministeriales y pastorales con los acampantes y equipo directivo.
2. Asesorará al equipo directivo.
3. Será la persona designada para predicar en el campamento.

Director de Música

1. Llevar material impreso al campamento: himnarios, copias de las letras de cantos, etc.
2. Enseñar correctamente los himnos y llevar cánticos espirituales nuevos al campamento.
3. Coordinar todo el aspecto musical. 4. Llegar puntualmente a los cultos.

Director de Estudios Bíblicos

1. Planificar los estudios en común acuerdo con el director y el pastor.
2. Llevar material impreso que se usará con los estudios.
3. Usar en lo posible dinámicas de grupo para llevar a cabo los estudios.

Director de Deportes y Recreación

1. Planificará los juegos, deportes, sociales, fogatas, dramas, disfraces, cuidando que lo proyectado sea sobrio y acorde con la ética cristiana.
2. Debe encargarse de llevar los materiales a usar en tales actividades.
3. Será la persona responsable de los juegos, deportes y la recreación en general, logrando la mayor participación de los acampantes.

Requisitos Básicos de los Acampantes

1. Ser miembro de la iglesia o de alguna de sus organizaciones.
2. Si es alguien que nunca ha asistido a la iglesia, se le permitirá asistir una vez que se le ha explicado con anterioridad el propósito del campamento, y está dispuesto a cumplir el reglamento.
3. Tener la edad requerida por la organización que patrocina el campamento.

Reglamento para los Acampantes

Al hablar de deberes hay que pensar en que es un asunto positivo y no negativo. Los deberes de los acampantes no son para limitar, sino para guiar a los acampantes en el cumplimiento del propósito del campamento y para mantener orden en un ambiente cristiano.

Cada campamento necesita un reglamento escrito y enviado con anticipación a los acampantes en perspectiva.

1. Todos sin excepción, deben cumplir las normas de disciplina y efectuar los trabajos que se les asignen en los grupos.
2. Estar dispuesto a participar en la programación del campamento.
3. Participar en todos los juegos y paseos. Cumplir con los horarios de reuniones.
4. No estará permitido el acceso a la cocina fuera de las horas establecidas para las comidas.
5. Podrá salir del campamento con la debida autorización del director.
6. No se permitirá usar vestimenta que esté en desacuerdo con el decoro cristiano, ni asistir a lugares de reunión en ropa de baño.
7. Cada acampante es responsable de mantener en orden sus cosas personales y ayudar en el aseo general del campamento.

8. Es estrictamente prohibida la entrada de varones en las carpas o cabañas de damas y de ellas en las carpas o cabañas de varones.
9. Las personas que sean sorprendidas en actos reñidos con la vida cristiana, serán expulsadas del campamento.

Primeros Auxilios

Es indispensable que el campamento tenga un "botiquín" completo para afrontar emergencias de pequeños accidentes. Los primeros auxilios pueden proporcionar los cuidados necesarios a un accidentado en ausencia del médico. De cómo se hagan puede depender, a veces, la vida o la muerte. Hay que tener en cuenta además de orar, un determinado número de principios:

1. Estar tranquilos, pero actuar rápidamente.
2. Hacer una composición del lugar: darse cuenta de si hay heridos graves; la situación del accidentado.
3. Dejar al herido acostado sobre las espaldas. Si está congestionado, alzarle un poco la cabeza, inclinándola hacia un lado por si vomita.
4. Examinar bien al herido: si sangra, si respira, si tiene fractura, si presenta quemaduras, teniendo en cuenta que la hemorragia y el cese de la respiración deben ser tratados antes de llevar a cabo cualquier cosa.
5. Manejar al herido con gran precaución.
6. No hacer más que lo indispensable, pues la tarea no es sustituir al médico, sino proporcionar lo necesario para el transporte adecuado hasta donde haya un médico.
7. Mantener al herido caliente: envolverlo en una manta.
8. No dar a beber a una persona sin conocimiento; si conserva el conocimiento, Darle café o té caliente.
9. Tranquilizar al enfermo, calmar sus temores y animarle.
10. Llevar al herido acostado, lo más rápido posible hacia el hospital.